



PEGASO BALOMPÍE TRES CANTOS

NIF-G01656461- 648201520

TRES CANTOS- MADRID 28770- POLIDEPORTIVO DE LA LUZ – OFICINA PEGASO

www.pegasobalompíetc.es – secretaria@pegasobalompíetc.es

FICHA DE INSCRIPCIÓN TEMPORADA 2026/2027

CATEGORIA	MESES DE PAGO	INSCRIPCIÓN
PRIMER EQUIPO	JUN-SEP	125,00 € + 125,00 €
AFICIONADO B	JUN-SEP – OCT	100,00 € +100,00 € +100,00€
JUVENIL/CADETE	JUN- SEP - OCT	135,00 €+135,00 € + 135,00 €
FEMENINO F/7	JUN-SEP-OCT	85,00 €+85,00 € + 85,00 €

JUNTO CON TRES FOTOS TAMAÑO
CARNET –FOTOCOPIA DEL DNI-
POR AMBAS CARAS

**PAGOS EN LA PRIMERA SEMANA
DE CADA MES**

EQUIPACION DE USO OBLIGATORIO EN LOS ENTRENOS Y PARTIDOS
CAMISETA PANTALON DE ENTRENO MEDIAS - POR CUENTA DEL CLUB
SUDADERA .-29,00 € - (OBLIGATORIA)
CHANDAL .- 65,00 € - ANORAK Y BOLSA .- OPCIONAL

PRIMERA Y SEGUNDA EQUIPACION PERTENECEN AL CLUB SIENDO RESPONSABLE DE SU DEVOLUCION
AL FINALIZAR LOS PARTIDOS DE COMPETICION

**LOS JUGADORES DE NUEVA INCORPORACION NO ABONARAN LA CUOTA HASTA LA CONFIRMACION DE SU
INTEGRACION EN CUALQUIERA DE LOS EQUIPOS DEL PEGASO**

DATOS DEL ALUMNO/JUGADOR

NOMBRE
DIRECCION
POBLACION
NACIDO EL DIA POSICION..... FEDERACION
NACIONALIDAD DNI
E-MAIL..... MOVIL.....

DATOS DEL PADRE/MADRE/TUTOR EN CASO DE TENER MENOS DE 18 AÑOS

NOMBREDNI
E MAIL TELEFONOOTRA REF

**LAS CUOTAS SE INGRESARAN DIRECTAMENTE EN LA CUENTA DEL PEGASO-BALOMPÍE T.C.
EN LOS PRIMEROS DIAS DEL MES REQUERIDO PONIENDO EL NOMBRE DEL JUGADOR EN
IBERCAJA ES91 2085 9735 8203 3037 4743**

NO CUMPLIMENTANDOSE LA LICENCIA FEDERATIVA O RENOVACION HASTA EL PAGO DE LA PRIMERA CUOTA/INSCRIPCIÓN
PARA SU POSTERIOR INGRESO EN LA REAL FEDERACION DE FUTBOL DE MADRID POR EL CLUB

Y EN EL CASO DE NO SEGUIR EL JUGADOR EN EL EQUIPO ASIGNADO POR DISTINTOS MOTIVOS O POR Y SEGÚN ESTATUTOS INTERNOS
DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO ESTANDO LA LICENCIA ACTIVA
NO SE REALIZAR NINGUN DEVOLUCION DE LO ABONADO AL CLUB

Y COMO ACEPTACION DE LO EXPUESTO SE FIRMA LA SIGUIENTE FICHA DE INSCRIPCIÓN Y CONDICIONAMIENTOS

POR EL PRESIDENTE

POR EL DIRECTOR DEPORTIVO

POR EL ALUMNO/JUGADOR